

Automaten
mit
Termalphabeten

Jens-D. Doll

1.2 \mathbb{F} = Vektoren über (Polynom-)Ringen

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \dots \\ \dots \\ x_{n-1} \\ x_n \end{pmatrix} \quad G_i(x) = \begin{pmatrix} g_0(x) \\ g_1(x) \\ g_2(x) \\ \dots \\ \dots \\ g_{n-1}(x) \\ g_n(x) \end{pmatrix}$$

$x_i \in R$ (Grundstruktur: Ring, Schiefkörper, Körper)

$g_i \in \mathbb{F}$: Modul über dem multivariaten Polynomring $R[x_1, \dots, x_n]$,

$g_i(x)$ univariat in x_i , weil x_j für $j \neq i$ als Parameter zu betrachten sind

- 1 Definition
- 2 Beispiel
- 3 Algebra
- 4 Reduktion
- 5 Ziele

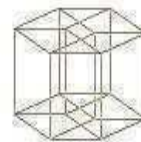
1.3 \mathbb{L} = Logik über den Vektoren

gegeben sei eine Ordnung auf $R[x, x^{-1}]$ und eine Logik \mathbb{L} über $R[x, x^{-1}]$ mit Kombinatoren aus $\mathbb{L} \times \mathbb{L}$ um bedingte Funktionen zu definieren*:

$$F_i(x) := (c_i(x), G_i(x)) := \begin{pmatrix} c_i(x) \\ g_0(x) \\ g_1(x) \\ g_2(x) \\ \dots \\ \dots \\ g_{n-1}(x) \\ g_n(x) \end{pmatrix}$$

- 1 Definition
- 2 Beispiel
- 3 Algebra
- 4 Reduktion
- 5 Ziele

$c_i(x)$ definieren Polytope im R^n



*(\approx guarded command)

1.4 Definition des Termautomaten

Ein Termautomat ist ein Tupel $(\mathbb{T}, \mathbb{E}, Z, S, E, U)$

\mathbb{T} Trägermenge $T(\Sigma, x)$ für \mathbb{F} und \mathbb{L}

$\mathbb{E} \in \mathcal{L}_0$, definiert Axiome für \mathbb{R} , \mathbb{F} und \mathbb{L}

Z endlich viele Zustände

S, E Startzustand, Endzustände

U Zustandsübergänge $\in Z \times \mathbb{L} \times \mathbb{F} \times Z$

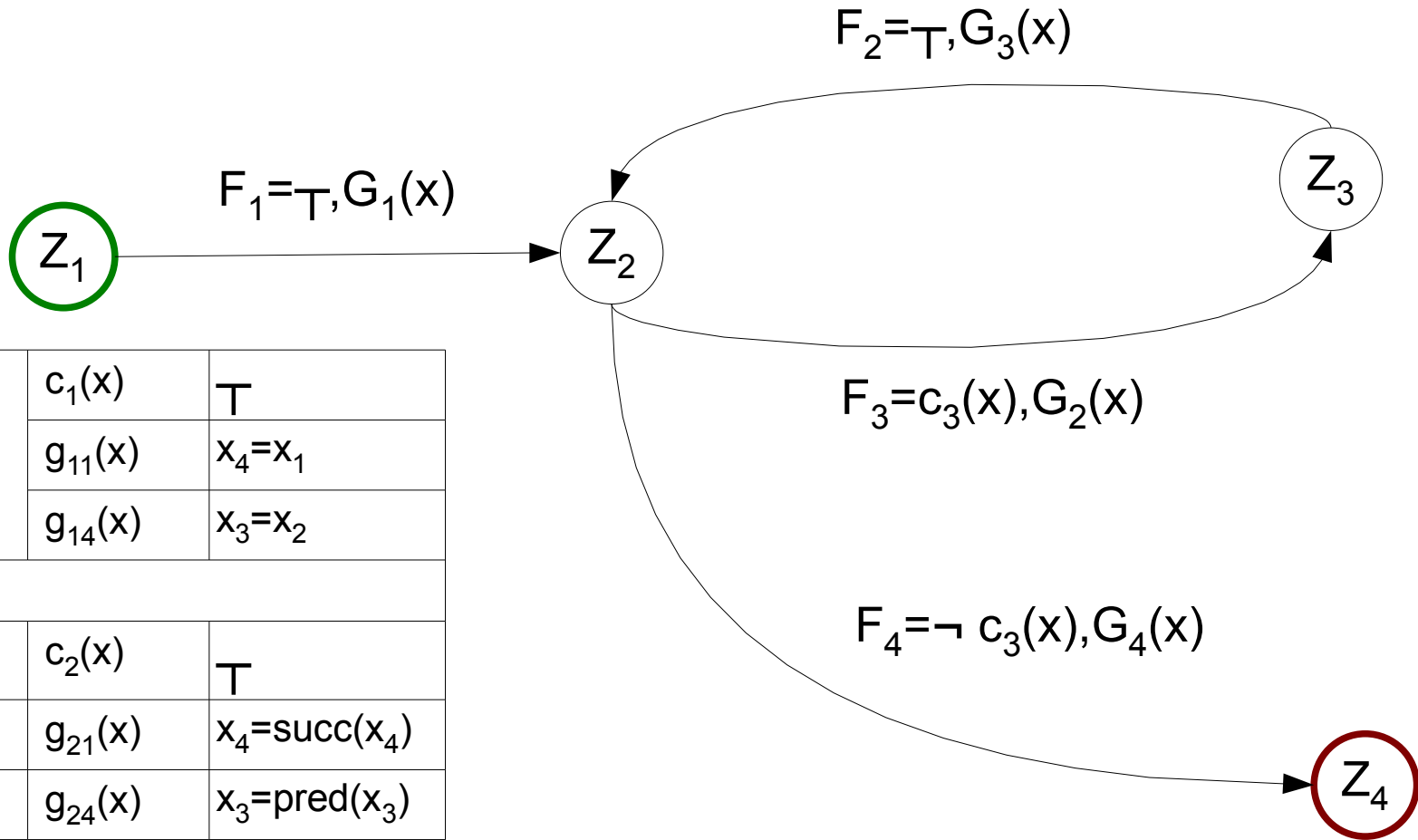
mit $c(x) \quad T(\Sigma, x) \rightarrow \mathbb{L}$

mit $F(x) \quad T(\Sigma, x) \rightarrow T(\Sigma, x)$

(und ggf. $\forall z \in Z, k \in U, b \in \mathbb{L}: |k(z, b)| \leq 2$)

1 Definition
2 Beispiel
3 Algebra
4 Reduktion
5 Ziele

2.1 Beispielautomat



F_1	$c_1(x)$	\top
	$g_{11}(x)$	$x_4 = x_1$
	$g_{14}(x)$	$x_3 = x_2$
F_2	$c_2(x)$	\top
	$g_{21}(x)$	$x_4 = \text{succ}(x_4)$
	$g_{24}(x)$	$x_3 = \text{pred}(x_3)$
F_3	$c_3(x)$	$x_3 > 0$
F_4	$\neg c_3(x)$	$x_3 \leq 0$

es seien $x_1, x_2 \in \mathbb{N}^0$ Parameter

- 1 Definition
- 2 Beispiel
- 3 Algebra
- 4 Reduktion
- 5 Ziele

2.1.1 Komposition, Partitionierung und Iteration

Sei $\mathbb{K} := \mathbb{L} \times \mathbb{F}$
 $P(\mathbb{K}) :=$ die Potenzmenge

Komposition \circ $P(\mathbb{K}) \times P(\mathbb{K}) \rightarrow P(\mathbb{K})$

Partitionierung $|$ $P(\mathbb{K}) \rightarrow P(\mathbb{K}) \times P(\mathbb{K})$

Iteration $*$ $P(\mathbb{K})^* \rightarrow P(\mathbb{K})$

1 Definition
2 Beispiel
3 Algebra
4 Reduktion
5 Ziele

2.2 Bildung der transitiven Hülle

- 1) der Automat definiert die Relation der Zustandsübergänge
- 2) die Relation hat eine transitive Hülle
(e.g. Warshalls Algorithmus
für gewichtete Graphen)

$$A = F_4 \circ (F_3 \circ F_2)^* \circ F_1 \quad | \quad F_4 \circ F_1$$

Vorsicht: es ist nicht die Kleene-Algebra!

1 Definition
2 Beispiel
3 Algebra
4 Reduktion
5 Ziele

2.3 Reduktion der Hülle

Automat läßt sich eindeutig reduzieren

$$A = F_4 \circ F_5 \circ F_1 \mid F_6$$

mit reduzierten Funktionen

$$\begin{aligned} F_5 &= (F_3 \circ F_2)^* & x_4 &= x_1 + x_2 \\ F_6 &= F_4 \circ F_1 & x_4 &= 0 \end{aligned}$$

* F_5 wird durch diskrete Integration errechnet, s.u.

3.1 Algebra über den Vektoren

$$(x | y) | z = x | (y | z) \quad (1) \quad x | y = y | x \quad (5)$$

$$(x \circ y) \circ z = x \circ (y \circ z) \quad (2) \quad 1 \circ x = x \quad (6)$$

$$(x | y) \circ z = (x \circ z) | (y \circ z) \quad (3) \quad x^* = (x^* \circ x) | 1 \quad (7)$$

$$x \circ (y | z) = (x \circ y) | (x \circ z) \quad (4)$$

\circ Komposition
 $|$ Partitionierung
 $*$ Iteration

$x, y, z \in \mathbb{L} \times \mathbb{F}$
es entsteht ein unitärer Semiring

1 Definition
2 Beispiel
3 Algebra
4 Reduktion
5 Ziele

4.1 Interpretation von Variablen

Variable werden nicht als Werte

$$x_i = x_i + 1,$$

sondern als Funktionen interpretiert

$$f(x_i) := f(x_i) + 1,$$

und es wird nach der zu x_i gehörigen Funktion gefragt.

- 1 Definition
- 2 Beispiel
- 3 Algebra
- 4 Reduktion
- 5 Ziele

4.2 Diskretes Integral - unbestimmt

$n \in \mathbb{N}^0$ sei der Iterator
 $\int \subseteq \mathbb{F} \rightarrow \mathbb{F}$

Konstante	$\int c \, dx_i$	=	c
Variable	$\int x_j \, dx_i$	=	x_j
Nachfolger	$\int \text{succ}(x_i) \, dx_i$	=	$x+n$
Vorgänger	$\int \text{pred}(x_i) \, dx_i$	=	$x-n$
Summand	$\int x_i + c \, dx_i$	=	$x_i + n \cdot c$
Faktor	$\int x_i^* c \, dx_i$	=	$x_i^* c^n$
Kettenregel	$\int f_i(g_j(x), y) \, dx_i$	=	$\int f_i(\int g_j(x) \, dx_j, y) \, dx_i$
Vektoren	$\int x \, dx$	=	$(\int x_1 \, dx_1, \dots, \int x_n \, dx_n)$

Konstanten oder Wörter mit Linksfaktor lassen sich integrieren

1 Definition
2 Beispiel
3 Algebra
4 Reduktion
5 Ziele

4.3 Diskretes Integral - bestimmt

$n \in \mathbb{N}^0$ sei der Iterator,
 $b(x)$ das Integrationsgebiet, $b^{-1}(i)$ Umkehrfunktion
 $\int \subseteq \mathbb{F} \rightarrow \mathbb{F}$

Konstante	$\int_{b(x)} c \, dx_i$	=	c
Variable	$\int_{b(x)} x_j \, dx_i$	=	x_j
Nachfolger	$\int_{b(x)} \text{succ}(x_i) \, dx_i$	=	$x + b^{-1}(i)$
Vorgänger	$\int_{b(x)} \text{pred}(x_i) \, dx_i$	=	$x - b^{-1}(i)$
Summand	$\int_{b(x)} x_i + c \, dx_i$	=	$x_i + b^{-1}(i) * c$
Faktor	$\int_{b(x)} x_i * c \, dx_i$	=	$x_i * c^{b^{-1}(i)}$
Kettenregel	$\int_{b(x)} f_i(g_j(x), y) \, dx_i$	=	$\int_{b(x)} f_i(\int g_j(x) \, dx_j, y) \, dx_i$
Vektoren	$\int_{b(x)} x \, dx$	=	$(\int_{b^{-1}(i)} x_1 \, dx_1, \dots, \int_{b^{-1}(x)} x_n \, dx_n)$

$b^{-1}(x)$ muß einen Linksfaktor enthalten

- 1 Definition
- 2 Beispiel
- 3 Algebra
- 4 Reduktion
- 5 Ziele

5 Grenzen und Ziele

Einschränkungen, z.Zt.:

- geschlossene Lösung für Polynome mit $\deg(p(x)) > 2$
- funktionsalternierende Folgen (e.g. Collatz-Folge)
- komplexe, μ -Rekursion
- ...

Zielvorstellung:

Elegantes Beweissystem für

- prozedurale Sprachen
- Hardware Sprachen
- ...

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit